

# SAGA

## Fureur nordique

---

### Errata

#### Page 10 : Morvan Mez Breizh

Les Gardes et Guerriers menés par Morvan conservent la réduction d'Armure au corps-à-corps, même s'ils choisissent de combattre à pied. Ainsi, les Gardes à pied ont une Armure de 4 au corps-à-corps et 5 contre les tirs, les Guerriers à pied une Armure de 3 au corps-à-corps et 4 contre les tirs.

#### Page 10 : Alain Barbetorte

Remplacez la première phrase du 3ème paragraphe par :

Lancez un dé et si le chiffre obtenu est supérieur au nombre de dés générés par les unités de votre bande (en excluant de ce calcul Alain Barbetorte), vous bénéficiez de l'aide divine pour ce tour.

Remplacez le sixième tiret du Miracle de Nantes par :

Jusqu'à la fin du tour, tous vos dés de défense bénéficient d'un modificateur de +1 aussi bien au tir qu'au corps-à-corps.

#### Page 13 : Colère

Ajoutez à la fin de l'encadré :

Aucun effet de jeu ou capacité Saga ne peut amener la Colère au delà de 6 ou en dessous de 0. Par conséquent, le joueur Jomsviking ne peut déclencher de capacité réduisant sa Colère de 2 si son niveau de Colère n'est que de 1. Et inversement, l'adversaire du Jomsviking ne peut pas laisser ce dernier augmenter sa Colère de 2 quand elle est déjà à 5.

#### Page 15 : Tempête nordique

Ajoutez à la fin de la description :

Notez cependant que les figurines éliminées par le biais de cette capacité ne comptent pas comme ayant été éliminées en ce qui concerne les Points de Victoire. En d'autres termes, le joueur Jomsviking ne gagnera aucun point pour l'élimination de ces figurines dans les scénarios utilisant les points de Massacre.

### Précisions

#### Bretons

**Les dés défaussés avec « Dans an Diaoul ! » le sont-ils avant ou après les modificateurs qui s'appliqueraient à ces dés ?**

Tout dépend de la situation. Pour savoir dans quel ordre vous devez résoudre les capacités Saga et les effets de jeu, reportez-vous à la description de l'étape 3 du Tir pages 27 et 28 du *Croissant et la Croix*.

## Anglo-Saxons

**Quand Athelstan dirige ma bande, puis-je avoir des unités de moins de 4 Gardes si je décide que certains d'entre eux vont mener d'autres unités avec la règle spéciale *La Grande Armée* ?**

Non. Donc, pour pouvoir bénéficier de cette règle il est obligatoire de prendre au moins 2 points de Gardes dans votre bande.

**Avec la règle Empereur d'Athelstan, les unités équipées de javelots ou d'arcs subissent elles une réduction d'armure ?**

Les javelots et les arcs ne réduisent les armures de leurs utilisateurs que si cela est précisé dans la description de l'unité. Comme cela n'est pas précisé pour les unités d'Athelstan, ce n'est pas le cas.