

Imprimer recto-verso puis découper suivant les pointillés.

<h3>Mange-sort</h3> <p>Ligne de Vue</p> <p>12</p> <p>Ce sort annule les effets de n'importe quel sort en jeu. Le lanceur de ce sort perd immédiatement un point de Santé lorsqu'il lance ce sort et cela, quelle qu'en soit l'issue (i. e. échec ou réussite). Ce sort ne peut pas faire disparaître une créature invoquée. En revanche, il peut annuler le contrôle de cette créature.</p>  <p>Nécromant</p>
<h3>Vol de vie</h3> <p>Ligne de Vue</p> <p>10</p> <p>Si le sort est lancé avec succès, la cible doit immédiatement faire un test de Volonté à hauteur de la valeur obtenue lors du lancement du sort. En cas d'échec, la cible perd 3 points de Santé et le lanceur du sort gagne 3 points de Santé et cela, indépendamment du nombre de points de Santé perdus par la cible (sans toutefois pouvoir dépasser sa caractéristique de base). Ce sort n'affecte pas les morts-vivants, les golems et les démons. Un mage peut cibler un membre de son expédition ; dans ce cas, la cible abandonne immédiatement (et de manière permanente) l'expédition en quittant le plus rapidement possible la table.</p>  <p>Nécromant</p>

FROSTGRAVE

FROSTGRAVE