



# SAGA



*Epées à louer*

## **BARDE ERRANT**

Nombreux sont les Seigneurs qui ne rêvent que de laisser leur empreinte dans l'Histoire. Et quel meilleur moyen que d'avoir à ses côtés quelqu'un qui chantera et contera vos hauts faits et prouesses aux ripailles et durant les banquets (surtout quand on est soi-même illettré) ?

Autant alors choisir un conteur éduqué, aussi habile avec les mots que l'on est soi-même avec l'acier, et qui, au besoin, embellira votre légende. Qu'ils soient scribes chrétiens, bardes celtes ou skalds norrois, ces chanteurs et poètes sont présents dans toutes les cultures, et sont des compagnons de choix pour des Seigneurs ambitieux.



[www.grippingbeast.com](http://www.grippingbeast.com)

Studio **Tomahawk**  
DESIGN  
www.studio-tomahawk.com

[www.studio-tomahawk.com](http://www.studio-tomahawk.com)

## BARDE ERRANT

**Epées à louer :** Le Barde Errant peut être inclus dans toute bande qui n'inclut pas un Héros de l'Âge des Vikings. Il ne coûte pas de points et forme une unité à lui seul, comptant comme une unité de Guerriers. Il ne peut pas recevoir d'équipement spécial, à part un cheval et ce, uniquement si votre Seigneur est monté.

Il vaut deux points de victoire, et s'il est éliminé, votre Seigneur subira immédiatement une FATIGUE.

**Conteur :** Avec un conteur à ses côtés, on pourra s'attendre à ce que votre Seigneur se comporte comme il se doit, de peur de ternir sa réputation. De ce fait, les règles suivantes s'appliquent à lui (et continueront à s'appliquer même si le Barde est éliminé) :

- Il ne peut pas s'activer pour un Repos.
- Il ne bénéficie pas de la règle spéciale "Côte à Côte".

**Inspiration :** Tant que le Barde se trouve à C du Seigneur, ce dernier bénéficie des avantages suivants :

- Toute figurine ennemie tuée par le Seigneur rapporte le double de son quota normal de points de victoire (pensez à garder ces figurines séparées des autres pour faciliter le calcul).
- Il pourra utiliser ses règles spéciales "Détermination" et "Nous sommes à vos Ordres" deux fois par tour et non pas une seule fois (le Barde devra se trouver à C lors de la seconde utilisation de chacune de ces règles).