



SAGA



Epées à louer

MERCENAIRES FLAMANDS

Le Comté de Flandres de l'An Mil, alors vassal du Royaume Franc, était constamment menacé par les raids Vikings et Normands.

Renommés pour leurs lanciers lourdement équipés, les Flamands servaient souvent comme mercenaires.

A ce titre, un contingent flamand placé sous le commandement d'Eustache de Boulogne s'était joint à Guillaume de Normandie.

Et c'est précisément ce contingent qui formait l'aile droite du dispositif Normand à Hastings.

Ils servaient sans distinction les Francs comme les Normands, et certaines compagnies se mirent très certainement au service du plus offrant après la conquête de l'Angleterre.

Hobby.one



www.grippingbeast.com



www.studio-tomahawk.com

MERCENAIRES FLAMANDS

Epées à louer : Les Mercenaires Flamands peuvent être inclus dans n'importe quelle bande Saga et coûtent un point. Il est impossible de recruter ces mercenaires dans une bande menée par un Héros de l'Age des Vikings ou incluant d'autres Epées à Louer.

Les Flamands : L'unité de Flamands est composée de 8 figurines de Guerriers à pied possédant une Armure de 5. En raison de leur équipement et de leur formation serrée, le mouvement des Flamands n'est que de C en terrain découvert. Cette unité ne génère aucun dé Saga et chacune de ses figurines rapporte un point de victoire à l'adversaire.

Etrangers : L'unité de mercenaires dispose d'une activation gratuite par tour. Ils ne peuvent jamais être ciblés par des capacités Saga du joueur contrôlant cette unité. Si l'une de ces capacités Saga affecte plusieurs unités, les autres unités ciblées sont affectées tandis que les Flamands y sont immunisés.

Mur de boucliers : Lorsqu'ils sont engagés en corps-à-corps par une unité ennemie (et non pas lorsqu'ils engagent le corps-à-corps eux-mêmes) ou la cible d'un tir, les Mercenaires Flamands sont toujours considérés comme étant derrière un couvert solide, et ce quelle que soit la position réelle de l'unité.