



SAGA



Héros de l'Âge des Vikings

HEREWARD L'EXILÉ

Hereward est né durant le 11^{ème} siècle et on dit qu'il était le fils du Comte de Mercie. Nous savons de sa turbulente jeunesse qu'il fut exilé par Edward le Confesseur et combattit comme mercenaire dans les Flandres, nouant quelques amitiés peu recommandables.

Il revint après la conquête de son royaume par les Normands pour découvrir que sa famille avait été massacrée par les envahisseurs, et la propriété de son père avait été confisquée. Il entra en rébellion contre les nouveaux maîtres de l'Angleterre et établit sa base arrière dans la grande abbaye de l'Île d'Ely. De nombreux Danois, mercenaires et hors-la-loi se joignirent à lui.

Il mourut dans une embuscade tendue par les Normands avec son épée, la Mordeuse, à la main.



www.grippingbeast.com

Studio **Tomahawk**
www.studio-tomahawk.com

www.studio-tomahawk.com

HEREWARD L'EXILÉ

Héros de l'Âge des Vikings : Il vous coûtera un point pour que Hereward rejoigne votre bande d'Anglo-Danois comme Seigneur. Contrairement aux autres Seigneurs Anglo-Danois, il n'est pas équipé d'une arme lourde.

Le Meneur : Hereward génère deux dés Saga plus un dé Saga pour chaque unité d'Epées à Louer ou de Levées que sa bande comporte (et toujours sur la table au moment où ces dés sont générés). Une bande menée par Hereward ne peut pas inclure de Huscarls.

Exilés Flamands : Une bande menée par Hereward peut inclure n'importe quel nombre d'unités de Mercenaires Flamands, et non pas une comme les autres bandes (ils peuvent rejoindre la bande d'Hereward même si normalement ils ne peuvent pas être inclus dans une bande menées par un Héros de l'Âge des Vikings). Les Mercenaires Flamands de la bande d'Hereward sont considérés comme des Guerriers de la bande et ne sont donc pas soumis à leur règle « Etrangers ».

La Mordeuse : Quand il combat seul au corps-à-corps contre un ennemi avec une Armure supérieure à la sienne, Hereward peut relancer une fois tout dé d'attaque n'ayant pas touché son ennemi.