



SAGA



Epées à louer

MOINES VINDICATIFS

A l'instar de Lindisfarne de nombreuses abbayes et monastères furent les proies vulnérables des raids Vikings durant le Moyen-Âge. Isolés, mal défendus mais gardant moult biens précieux, les occupants de ces lieux apprirent à vivre avec la peur au ventre, dans l'attente du fatidique moment où un langskip vomirait son équipage sur les rivages.

Une fois leur demeure brûlée et pillée, la plupart des moines survivants couraient se réfugier dans la nature, dans une cité ou auprès d'un seigneur compatissant, et protégé par une enceinte solide. Mais certains d'entre eux ne pardonneraient pas, et chercheraient la vengeance l'arme au point dans une croisade contre les Norrois païens. De tels groupes de désœuvrés pouvaient épisodiquement rejoindre la bande d'un Seigneur, tant qu'ils trouvaient sa moralité supportable.



www.grippingbeast.com



www.studio-tomahawk.com

MOINES VINDICATIFS

Epées à louer : Les Moines Vindictifs peuvent rejoindre n'importe quelle bande n'utilisant pas les dés Vikings comme illustré page 6 de Saga. Ils coûtent un point, et ne peuvent rejoindre une bande menée par un Héros de l'Âge des Vikings.

Les Moines : Cette unité se compose de 12 figurines, combattant à pied. Ils ont les mêmes caractéristiques que les Levées, et comptent comme des Levées de votre bande mais n'ont pas d'arme à distance ou autre équipement spécial. Chaque moine vaut $\frac{1}{2}$ point de victoire, comme les Guerriers.

Les Bergers du Tout Puissant : Tant que les moines se trouvent à C de votre Seigneur au début du tour, ils génèrent un dé Saga.

Martyrs : A chaque fois qu'un moine est tué durant le tour d'un joueur adverse, le joueur contrôlant les moines peut prendre l'un de ses dés Saga inutilisé, le lancer et le placer sur son plateau de combat.