



SAGA



Héros de l'Âge des Vikings

SVEN FORKBEARD

Sven à la barbe-fourchue régna sur le Danemark dans les premières années du 11^{ème} siècle. La légende raconte qu'il passa ses jeunes années à Jomsborg, éduqué par les Jomsvikings.

Suite au massacre de la Saint Brice en 1003 au cours duquel les Danois d'Angleterre furent assassinés en masse sur ordre du roi Ethelred le Malavisé, Sven ourdit l'invasion de l'Angleterre, et lança de multiples raids sur ce pays dans les années qui suivirent. Ces derniers aboutirent finalement à son sacre en tant que roi en 1013.

Certains historiens estiment qu'il est le premier Roi Viking converti au Christianisme, mais de très nombreux doutes subsistent néanmoins quant à la sincérité de sa foi.

Son fils Cnut lui succédera et introduira les coutumes et traditions Norroises dans le système social et militaire anglo-saxon.



www.grippingbeast.com



www.studio-tomahawk.com

SVEN FORKBEARD

Héros Légendaire : Sven à la barbe-fourchue est un Héros de l'Âge des Vikings (voir Saga page 45). Il est toujours équipé d'une arme lourde (voir Saga page 43).

Chrétien ou Païen : quelques incertitudes persistent quant à la religion de Sven. Si vous estimez que Sven est chrétien, il dirigera alors une bande Anglo-danoise (les Huscarls seront dans ce cas des Hirdmen christianisés). Si vous pensez en revanche que Sven est païen, il prendra alors la tête d'une bande Viking qui ne pourra néanmoins pas inclure de Berserkers.

Terrifiant : si une unité de Levées ou de Guerriers engage un corps-à-corps avec Sven, ou est engagée au corps-à-corps par ce dernier, elle subit alors une FATIGUE au début de l'étape 1) du corps-à-corps.

Vengeance : Sven est habité par la colère liée au massacre de la fête de Saint Brice. Lorsque Sven est engagé en corps-corps, il gagne un dé d'attaque durant l'étape 3) du corps-à-corps pour chaque figurine ennemie à TC de lui.

Conquérant de l'Angleterre : Toute unité amie à C de Sven (cela inclut Sven lui-même) peut, durant l'étape 3) d'un corps-à-corps, défausser trois dés d'attaque pour augmenter son Armure de 1. Une unité ne peut augmenter son Armure qu'une seule fois par corps-à-corps de cette façon.