

Jarl Sigvaldi



Jomsvikings



+1 ATT. +1 ARM. 2+	+1 DEF. (unit.) 4+	+2 ATT. (unit.) 7+	
Fatigue 14+	+2 ATT. (unit.) 12+	+2 DEF. (unit.) 10+	+1 ARM. ATT. DEF. 16+

These markers are designed to be used with the Jarl Sigvaldi character. After rolling the dice to determine the effects of the Wrath of the Jomsvikings, place the appropriate markers near the unit. ATT means Attack Dice, DEF means Defence dice, ARM means Armor. At the bottom of each marker is the minimal number rolled on the table to get these benefits.

Ces marqueurs ont été conçus pour être utilisés conjointement avec le personnage du Jarl Sigvaldi. Après avoir déterminé les effets de la Colère des Jomsvikings, placez les marqueurs appropriés près de l'unité. ATT signifie Dé d'Attaque, DEF signifie Dé de Défense, ARM signifie Armure. En bas de chaque marqueur vous retrouverez le nombre minimum que vous devez avoir obtenu au dé pour bénéficier de cet avantage.